

NL Bloempotspel

Inhoud:

24 steelkaarten, 6 bloemenkaarten, 6 bloempotkaarten, 1 composthoopkaart, 1 kleurendobbelsteen

Doel

Wie de plant met de meeste bladeren kweekt, wint.

Spelregels

- Plaats de composthoop midden op de tafel en verspreid alle kaarten met de gekleurde stippen naar boven rond de composthoop. (Als er minder dan zes spelers zijn, kan het aantal bloemenkaarten in het spel worden verminderd om het spel te vereenvoudigen. Het aantal bloemenkaarten moet groter of gelijk zijn aan het aantal spelers).
- Elke speler kiest een bloempot en de overige potten worden opzij gelegd.
- De jongste speler begint door met de dobbelsteen te gooien en een kaart te kiezen met een stip in dezelfde kleur.
- Als dit een kaart met een steel is, kan de speler de kaart in zijn pot plaatsen en beginnen met het kweken van zijn plant.
- Als de kaart een bloemenkaart is EN de speler nog geen kaart met een steel heeft, moet de bloem met de stip naar boven op tafel worden teruggelegd en wacht de speler op zijn volgende beurt.
- Dan is de volgende speler aan de beurt en vervolgens probeert elke speler een hoge plant met veel bladeren te kweken.
- Als een speler een bloemenkaart oppakt wanneer hij al een of meer stelen heeft, wordt de bloem aan de plant toegevoegd. Deze speler kan zijn plant tijdens dit spel niet hoger laten groeien. Als de speler tijdens de overige beurten een kaart met steel oppakt, moet deze op de composthoop worden gelegd. Als de speler een bloemenkaart oppakt, mag deze worden toegevoegd aan de steel van een andere speler om te voorkomen dat deze zijn plant nog hoger kan laten groeien.
- Het spel eindigt wanneer iedereen een bloem aan zijn plant heeft gekweekt.
- Op dat moment tellen de spelers de bladeren aan hun plant.

De winnaar

De winnaar is de speler die aan het eind van het spel de meeste bladeren aan zijn plant heeft.

I Vaso Fiorito

Contiene:

24 carte gambo, 6 carte fiore, 6 carte vaso, 1 carta mucchio di concime, 1 dado con i pallini colorati

Obiettivo

Coltivare la pianta con più foglie.

Come si gioca

- Si mette la carta mucchio di concime in mezzo al tavolo e vi si spargono intorno tutte le carte con i pallini colorati in su. (Se ci sono meno di sei giocatori il numero delle carte fiore può essere ridotto, in modo da facilitare il gioco. Il numero delle carte fiore deve essere uguale o maggiore del numero dei giocatori).
- Ogni giocatore sceglie un vaso e i vasi rimasti vengono messi da parte.
- Il giocatore più giovane lancia il dado e prende una carta con il pallino del colore indicato dal dado.
- Se la carta pescata è una carta gambo, il giocatore la aggiunge al vaso e comincia a coltivare la propria pianta.
- Se invece è una carta fiore E il giocatore non ha ancora una carta gambo, il fiore va rimesso sul tavolo, con il pallino in su, e il giocatore deve aspettare che tocchi di nuovo a lui.
- Il turno passa al giocatore successivo e così via. Ogni giocatore cerca di far crescere una pianta alta e con tante foglie.
- Se un giocatore pesca una carta fiore e possiede già uno o più gambi, aggiunge il fiore alla sua pianta e non può farla crescere ulteriormente. Se questo giocatore prende una carta gambo durante i turni successivi, deve aggiungerla al mucchio di concime. Se invece pesca una carta fiore, può aggiungerla al gambo di un altro giocatore, impedendogli così di far crescere più alta la sua pianta.
- Il gioco finisce quando tutti hanno un fiore sulla propria pianta.
- I giocatori contano le foglie delle proprie piante.

Il vincitore

Vince il giocatore che alla fine del gioco possiede la pianta con più foglie.

E Juego del Tiesto

Contenido:

24 cartas tallo, 6 cartas flor, 6 cartas tiesto, 1 carta montículo de abono, 1 dado con marcas de colores

Objetivo

Hacer que la planta crezca con el mayor número de hojas.

Cómo jugar

- Coloca la carta montículo de abono en el centro de la mesa y extiende todas las cartas con las marcas de color hacia arriba alrededor del montículo de abono. (Si hay menos de seis jugadores, se puede reducir el número de cartas flor de la partida para que el juego sea más fácil. El número de cartas flor debe ser igual o superior al número de jugadores).
- Cada jugador elige un tiesto y el resto de tiestos se dejan aparte.
- El jugador más joven empieza tirando el dado y elige una carta que tenga la misma marca de color.
- Si la carta es un tallo, los jugadores añaden la carta al tiesto y la planta comienza a crecer.
- Si la carta es una flor Y el jugador todavía no tiene una carta tallo, la flor vuelve a la mesa con la marca hacia arriba y el jugador espera su próximo turno.
- El juego continúa con el siguiente jugador y cada uno intenta que su planta sea alta y tenga muchas hojas.
- Si un jugador coge una carta flor y ésta ya tiene uno o más tallos, la flor se añade a la planta. Como consecuencia, el jugador no podrá hacer que su planta sea más alta durante esta partida. Si el jugador coge una carta tallo en cualquiera de sus próximos turnos, la tendrá que añadir al montículo de abono. Si coge una carta flor, la puede añadir al tallo de cualquiera del resto de jugadores para evitar que las plantas de éstos sean más altas.
- El juego se acaba cuando todos los jugadores tienen una flor en sus plantas.
- Por último, los jugadores cuentan las hojas de las plantas.

Ganador

Gana el jugador que, al final del juego, tenga más hojas en su planta.



©2008 Orchard Toys Ltd.
Wymondham, Norfolk, NR18 9SB, England
www.orchardtoys.com
Ref: 021 Gemaakt in Engeland
Bewaar deze instructies voor toekomstig gebruik.



©2008 Orchard Toys Ltd.
Wymondham, Norfolk, NR18 9SB, England
www.orchardtoys.com
Ref: 021 Fabricato in Inghilterra
Conservare queste informazioni per consultazioni future.



©2008 Orchard Toys Ltd.
Wymondham, Norfolk, NR18 9SB, England
www.orchardtoys.com
Ref: 021 Fabricado en Inglaterra
Conserve esta información para consultarla en el futuro.

GB Flowerpot Game

Contents:

24 stalk cards, 6 flower cards, 6 plant pot cards, 1 compost heap card, 1 colour spot dice

Object

To grow the plant with the most leaves.

To play

- Place the compost heap card in the middle of the table and spread all the cards with the colour spots on, spot side up, around the compost heap. (If there are less than six players the number of flower cards in play can be reduced, to make the game easier. The number of flower cards must be equal to or more than the number of players).
- Each player chooses a plant pot and any remaining pots are put aside.
- The youngest player starts by rolling the dice and choosing a card with a matching colour spot.
- If the card is a stalk card they add the card to their pot and begin to grow their plant.
- If the card is a flower card AND the player does not have a stalk card already, the flower is returned to the table, spot side up and the player awaits their next turn.
- Play passes to the next player and continues with each player trying to make a tall plant with lots of leaves.
- If a player picks up a flower card and they already have one or more stalks, the flower is added to their plant. This player cannot grow their plant any taller during this game. If the player picks up a stalk card on any of their next turns they should add it to the compost heap. If the player picks up a flower card they can add it to another player's stalk, to prevent them growing their plant any taller.
- Play ends when everyone has a flower on their plant.
- Players then count the leaves on their plant.

The winner

The winner is the player with the most leaves on their plant at the end of the game.

F Le Jeu du Pot de Fleurs

Contenu:

Cartes : 24 tiges, 6 fleurs, 6 pots de fleurs, 1 tas de compost et 1 dé à points colorés

But du jeu

Faire pousser la plante qui a le plus de feuilles.

Le jeu

- Place la carte qui représente un tas de compost au milieu de la table et étale toutes les cartes qui ont un point coloré, point visible, autour du tas de compost. (S'il y a moins de six joueurs, le nombre de cartes représentant des fleurs peut être réduit pour faciliter le jeu. Ce nombre doit être égal ou supérieur au nombre de joueurs).
- Chaque joueur choisit un pot de fleurs et les pots qui restent sont mis de côté.
- Le joueur le plus jeune commence en lançant le dé et en choisissant une carte qui a un point de la même couleur que le dé.
- Si la carte représente une tige, il l'ajoute à son pot et commence à faire pousser sa plante.
- Si la carte représente une fleur ET si le joueur n'a pas encore de carte représentant une tige, la fleur est remise sur la table, point visible, et le joueur continue de jouer au prochain tour.
- Le jeu continue avec le joueur suivant et se poursuit avec chaque joueur qui essaie de faire pousser une plante produisant beaucoup de feuilles.
- Si un joueur prend une fleur et qu'il a déjà une tige ou plus, la fleur est ajoutée à sa plante. Ce joueur ne peut plus faire pousser sa plante pendant cette partie. Si le joueur prend une tige à l'un de ses tours, il doit l'ajouter au tas de compost. Si le joueur prend une fleur, il peut l'ajouter à la tige d'un autre joueur pour l'empêcher de continuer à faire pousser sa plante.
- Le jeu se termine quand la plante de chaque joueur a une fleur.
- Les joueurs comptent alors les feuilles sur leur plante.

Le gagnant

Le gagnant est le joueur qui a accumulé le plus de feuilles sur sa plante à la fin du jeu.

D Blumentopfspiel

Inhalt:

24 Stielkarten, 6 Blütenkarten, 6 Blumentopfkarten, 1 Komposthaufenkarte, 1 Farbpunktwürfel

Ziel

Die Pflanze mit den meisten Blättern wachsen zu lassen.

So wird gespielt

- Legt die Komposthaufenkarte in die Mitte des Tisches und verteilt die Farbpunktkarten mit der Punktseite nach oben um den Komposthaufen. (Wenn weniger als sechs Personen teilnehmen, kann man mit weniger Blütenkarten spielen, um das Spiel zu vereinfachen. Die Anzahl Blütenkarten muss gleich oder höher sein als die Spielerzahl).
- Jeder Spieler wählt einen Blumentopf und die übrigen Töpfe werden zur Seite gelegt.
- Der jüngste Spieler würfelt zuerst und wählt eine Karte mit einem gleichfarbigen Punkt wie auf dem Würfel.
- Wenn er eine Stielkarte gewählt hat, kann er sie zu seinem Blumentopf hinzufügen und mit dem Wachsen lassen seiner Pflanze beginnen.
- Wenn es sich bei der Karte um eine Blütenkarte handelt UND der Spieler nicht bereits eine Stielkarte besitzt, muss er die Blütenkarte mit der Punktseite nach oben auf den Tisch zurücklegen und warten, bis er zum nächsten Mal am Zug ist.
- Nun kommt der nächste Spieler dran. Jeder Spieler versucht bei seinem Zug, eine große Pflanze mit vielen Blättern zusammensetzen.
- Wenn ein Spieler eine Blütenkarte aufhebt, wenn er bereits einen oder mehrere Stiele besitzt, wird die Blüte zu seiner Pflanze hinzugefügt. Dieser Spieler kann nun bei diesem Spiel seine Pflanze nicht mehr größer machen. Wenn der Spieler bei einem seiner nächsten Züge eine Stielkarte aufhebt, muss er sie auf den Komposthaufen legen. Wenn der Spieler eine Blütenkarte aufhebt, kann er sie auf den Stiel eines anderen Spielers aufsetzen, damit auch dieser seine Pflanze nicht mehr größer machen kann.
- Das Spiel ist beendet, sobald alle Spieler eine Blüte auf ihrer Pflanze haben.
- Die Spieler zählen dann die Anzahl Blätter an ihrer Pflanze.

Der Sieger

Gewonnen hat der Spieler, der am Schluss des Spiels die meisten Blätter an seiner Pflanze hat.



©2008 Orchard Toys Ltd.
Wymondham, Norfolk, NR18 9SB, England
www.orchardtoys.com
Ref: 021 Made in England
Please retain this information for future reference.



©2008 Orchard Toys Ltd.
Wymondham, Norfolk, NR18 9SB, England
www.orchardtoys.com
Réf. : 021 Fabriqué en Angleterre
Conservez cette notice pour information future.



©2008 Orchard Toys Ltd.
Wymondham, Norfolk, NR18 9SB, England
www.orchardtoys.com
Ref: 021 In England hergestellt
Diese Informationen zum zukünftigen Gebrauch aufbewahren.

P Jogo dos Vasos

Conteúdo:

24 cartas com caules, 6 cartas com flores, 6 cartas com vasos, 1 carta com monte de composto, 1 dado com pintas coloridas

Objectivo

Criar a planta que tiver mais folhas.

Como jogar

- Coloque a carta com o monte de composto no meio da mesa e espalhe todas as cartas com pintas coloridas, com o lado da pinta virado para cima, à volta do monte de composto. (Se forem menos de seis jogadores, é possível reduzir o número de cartas com flores da jogada, para facilitar o jogo. O número de cartas com flores deve ser igual ou superior ao número de jogadores).
- Cada jogador escolhe um vaso e os vasos que sobrarem são postos de parte.
- O jogador mais novo começa a jogar lançando o dado e escolhendo uma carta com uma pinta colorida correspondente.
- Se a carta for uma carta de caule, adiciona a carta ao seu vaso e começa a criar a sua planta.
- Se a carta for uma carta de flor e o jogador ainda não possuir uma carta de caule, a flor é devolvida à mesa, com o lado da pinta para cima, devendo o jogador aguardar pela sua próxima vez de jogar.
- A jogada passa para o jogador seguinte e continua com cada jogador a tentar criar uma planta alta com muitas folhas.
- Se um jogador pegar numa carta de flor e já possuir um ou mais caules, a flor é acrescentada à sua planta. Durante este jogo, este jogador não pode fazer crescer mais a sua planta. Se o jogador pegar numa carta de caule em qualquer uma das suas jogadas seguintes, deverá adicioná-la ao monte de composto. Se o jogador pegar numa carta de flor, poderá adicioná-la ao caule de outro jogador, para evitar que ele faça a sua planta crescer mais.
- O jogo termina quando todos tiverem uma flor na respectiva planta.
- Nessa altura, os jogadores devem contar quantas folhas tem a sua planta.

Quem ganha

O vencedor é o jogador que tiver mais folhas na sua planta no final do jogo.

S Blomkruksspel

Innehåll:

Kort: 24 med stjälk, 6 med blomma, 6 med blomkruka, 1 med komposthög, 1 tärning med färgprickar

Syfte

Att odla den planta som har flest blad.

Hur man spelar

- Placera kortet med komposthögen mitt på bordet och sprid ut alla kort med färgprickar på runt komposthögen och med färgprickssidan uppåt. (Om spelarnas antal är mindre än sex, kan man minska på antalet blomkort för att göra spelet lättare. Antalet blomkort måste vara detsamma som antalet spelare eller fler).
- Varje spelare väljer ut en blomkruka åt sig. Eventuellt överblivna krukor läggs åt sidan.
- Den yngsta spelaren börjar med att rulla tärningen och välja ett kort med matchande färgprick.
- Om det är ett kort med stjälk på, läggs det kortet i spelarens kruka, så att odlingen av plantan kan börja.
- Om det är ett kort med blomma på OCH spelaren inte redan har ett kort med stjälk på, läggs blomman tillbaka på bordet med pricken uppåt och spelaren väntar tills det blir deras tur nästa gång.
- Spelet går vidare till nästa spelare och fortsätter med att varje spelare försöker att få till en lång och hög planta med mycket blad.
- Om en spelare tar upp ett blomkort och de redan har en eller flera stjälkar, lägger de blomman till sin planta. Den spelaren kan inte låta sin planta växa sig högre under det här spelets gång. Om spelaren tar upp ett kort med stjälk på när det blir deras tur nästa gång, ska detta läggas på komposthögen. Om spelaren tar upp ett blomkort, kan detta läggas till en annan spelares stjälk för att förhindra att den spelarens planta växer sig ännu högre.
- Spelet når sitt slut när alla har en blomma på sin planta.
- Spelarna räknar då bladen på sina plantor.

Vinnare

Vinnaren är den spelare som har flest blad på sin planta när spelet nått sitt slut.

TR Saksı Oyunu

İçindekiler:

24 adet sap kartı, 6 adet çiçek kartı, 6 adet saksı kartı, 1 adet gübre yığını kartı, 1 adet renk noktali zar

Hedef

En çok yaprağı olan bitkiyi yetiştirmek.

Nasıl oynanacağı

- Gübre yığını kartını masanın ortasına koyun ve renk noktali kartları, bu nokta üste gelecek şekilde gübre yığının çevresine yayın. (Altıdan az oyuncu varsa oyunu daha kolay hale getirmek için çiçek kartlarının sayısı azaltılabilir. Çiçek kartlarının sayısı en az oyuncuların sayısı kadar ya da bu sayıdan fazla olmalıdır).
- Her oyuncu bir saksı seçer ve kalan saksılar bir kenara konulur.
- En küçük oyuncu zarı atar ve noktasi zardaki noktayla aynı renkte olan bir kart çekerek oyunu başlatır.
- Çekilen kart bir sap kartıysa oyuncu bunu saksısına ekleyerek bitkiyi yetiştirmeye başlar.
- Çekilen kart bir çiçek kartıysa AMA oyuncunun daha bir sap kartı yoksa, çiçek kartı, renk noktasi üste gelecek şekilde tekrar masaya konur ve oyuncu tekrar kendisine sıra gelene kadar bekler.
- Sıra bundan sonraki oyuncuya gelir ve her oyuncu birçok yaprağı olan bir bitki oluşturmaya çalışarak oyun devam eder.
- Bir oyuncu bir çiçek kartı çekerse ve bir ya da daha fazla sap kartı varsa, çiçek kartını bitkisine ekler. Bu oyuncu bu oyun sırasında bitkisinin boyunu artık daha fazla uzatamaz. Bundan sonra sıra kendisine geldiğinde bir sap kartı çekerse olursa bunu gübre yığına eklemelidir. Çiçek kartı çekerse olursa bu kartı başka bir oyuncunun bitkisinin sapına ekleyerek bu oyuncunun bitkisini daha fazla büyütmesini engelleyebilir.
- Oyun herkesin bitkisinde bir çiçek olduğunda sona erer.
- Ardından, her oyuncu bitkisindeki yaprakları sayar.

Kazanmanın nasıl belirleneceği

Oyunun sonunda bitkisinde en çok yaprak olan oyuncu kazanmış olur.



©2008 Orchard Toys Ltd.
Wymondham, Norfolk, NR18 9SB, England
www.orchardtoys.com
Ref: 021 Fabricado em Inglaterra
Guarde estas informações para futura referência.



©2008 Orchard Toys Ltd.
Wymondham, Norfolk, NR18 9SB, England
www.orchardtoys.com
Ref: 021 Tillverkat i England
Spara denna information för framtida bruk.



©2008 Orchard Toys Ltd.
Wymondham, Norfolk, NR18 9SB, England
www.orchardtoys.com
Ref: 021 İngiliz mali
Lütfen bu bilgileri ileride başvurabilmek için saklayın

UAE لعبة الأصيص

المحتويات:

24 بطاقة ساق, 6 بطاقة زهرة, 6 بطاقة أصيص, 1 بطاقة سماد, 1 نرد بنقاط ملونة

الهدف

تركيب نبات يحوي على أكبر عدد من الأوراق.

طريقة اللعب

- توضع بطاقة السماد في منتصف الطاولة ثم توزع البطاقات ذات النقاط الملونة على الطاولة حول بطاقة السماد بحيث تكون النقاط الملونة مقلوبة نحو الأعلى. (إذا كان عدد اللاعبين أقل من 6, فيمكن تقليل عدد بطاقات الزهور المستخدمة لغرض تسهيل اللعبة, يجب أن يكون عدد بطاقات الزهور مساوياً لعدد اللاعبين أو أكثر من عددهم).
 - يقوم كل لاعب باختيار أصيص واحد وتوضع البطاقات المتبقية جانباً.
 - يبدأ أصغر لاعب باللعبة برمي النرد ويختار بطاقة بنفس لون النقطة التي على النرد.
 - إذا كانت البطاقة لساق النبات, تضاف البطاقة الى الأصيص ليبدأ اللاعب بتجميع نباته.
 - إذا كانت البطاقة لزهرة ولايملك اللاعب بطاقة ساق, فيجب اعادة بطاقة الزهرة الى الطاولة بحيث تكون النقطة الملونة مقلوبة نحو الأعلى وينتظر اللاعب الى أن يحين دوره ثانية.
 - ينتقل الدور الى اللاعب التالي حيث يحاول كل لاعب تجميع أطول نبات فيه أكبر عدد من الأوراق.
 - إذا قام اللاعب بالنقاط بطاقة زهرة وكان لديه بطاقة ساق أو أكثر من بطاقة ساق, فيمكن اضافة الزهرة الى النبات علماً بأنه لا يمكن للنبات أن ينمو الى ارتفاع أكبر خلال اللعبة, وإذا قام اللاعب بالنقاط بطاقة ساق عندما يحين دوره ثانية, فيجب أن يلقي بطاقة الساق في كومة السماد, إذا قام اللاعب بالنقاط بطاقة زهرة فيمكنه إضافتها الى ساق نبات موجود عند لاعب آخر لمنع نباتهم من النمو.
 - تنتهي اللعبة بعد حصول كافة اللاعبين على زهرة في نباتهم.
 - ثم يقوم كل لاعب باحتساب عدد الأوراق الموجودة على نباتهم.
- اللاعب الفائز**
اللاعب الفائز هو الذي يحصل على أكبر عدد من الأوراق على نباته في نهاية اللعبة.

RUS Игра “Цветочный горшок”

Комплект:

24 карточки стебельков, 6 карточек цветов, 6 карточек цветочных горшков, 1 карточка компостной ямы, 1 кость с цветными пятнами

Задача

Вырастить растение с наибольшим количеством листьев.

Правила игры

- Карта компостной ямы размещается в середине стола, и все карты с цветными пятнами разбрасываются вокруг ее, пятнами вверх. (Если есть менее 6 игроков, количество карт с цветами можно уменьшить, чтобы упростить игру. Количество карт с цветами должно равняться или превышать количество игроков).
- Каждый игрок выбирает горшок. Остальные откладываются в сторону.
- Младший игрок бросает кость и выбирает карту с соответствующим пятном.
- Если карта - со стеблем, она добавляется к горшку и цветок начинает расти.
- Если карта - с цветком и у игрока еще нет стебля, она возвращается на стол цветным пятном наверх, и игрок ждет следующего хода.
- Игра переходит к другому игроку. Каждый старается вырастить растение с большим количеством листьев.
- Если игрок берет цветок, и у него уже есть один или более стеблей, цветок добавляется к его растению. В этой игре увеличивать высоту их растения уже нельзя. Если в одном из следующих ходов игрок выбирает стебель, он должен вернуть его в компостную яму. Если игрок берет карту со цветком, он может добавить его к стеблю других игроков, чтобы они не могли увеличивать высоту их растения.
- Игра кончается, когда у всех на растениях есть цветы.
- Игроки считают листья на растениях.

Победитель

Победяет игрок, на растении у которого наибольшее количество листьев.

J 魔法の植木鉢-まほうのうえきばち

セット内容:

茎(くき)カード: 2 4 枚, お花カード: 6 枚, 植木鉢(うえきばち)カード: 6 枚, 肥料(ひりょう)カード: 1 枚, カラー・スポット・サイコロ: 1 個

ゲームの目的

それぞれの参加者が植木を育て、葉っぱの数が一番多くなるようにするのが目的です。

遊び方

- 肥料カードをテーブルの真ん中に置き、そのまわりにすべてのカラー スポットつきカードのスポットが見えるように、スポットのある面を上にして広げておきます。(参加者が6人より少ないときは、お花カードの枚数を減らしてゲームを簡単にすることができます。お花カードの枚数は、参加者の人数と同じかそれ以上でなければなりません。)
- それぞれの参加者は植木鉢を一つずつ選び、残った植木鉢は別の場所に置いておきます。
- まず最年少の参加者がサイコロを転がしてゲームを開始し、サイコロと同じカラー・スポットのカードを選びます。
- もし茎カードが出たら、植木鉢カードとあわせて植木鉢に挿し、植木を育てることができます。
- お花カードが出たとき、まだその人が茎カードを持っていなかったら、お花カードをテーブルに戻し、スポットのある面を上にして置き、次の順番まで待ちます。
- 参加者は順番に、なるべくたくさん葉っぱのついた、背の高い植木を育てるようにしながらゲームを進めます。
- もし一本またはそれ以上の茎を持っている参加者にお花カードが出た場合、その人の植木にお花が咲くこととなります。お花が咲いてしまったら、その参加者は植木をそれ以上育てることができません。もしその人に茎カードが出たら、肥料に挿すようにテーブルの真ん中の肥料カードのところに置いておきます。その参加者にまたお花カードが出たら、それを他の参加者の茎に挿して、相手の植木がそれ以上高く育つのを妨害することができます。
- 参加者全員の植木にお花が咲いたらゲーム終了です。
- それぞれの植木について葉っぱの数を教えてください。

ゲームの勝利者

ゲーム終了時に葉っぱの数が一番多かった人が優勝です。



©2008 Orchard Toys Ltd.
Wymondham, Norfolk, NR18 9SB, England
www.orchardtoys.com
المراجع: 021 صنع في إنكلترا
يرجى الاحتفاظ بهذه المعلومات للاستفادة منها كمرجع مستقبلاً.



©2008 Orchard Toys Ltd.
Wymondham, Norfolk, NR18 9SB, England
www.orchardtoys.com
Ссылочный номер: 021 Сделано в Англии
Пожалуйста, сохраните эту информацию для дальнейшего руководства.



©2008 Orchard Toys Ltd.
Wymondham, Norfolk, NR18 9SB, England
www.orchardtoys.com
商品番号: 021 英国製
この説明書は、後日参照できるよう保管してください。