

F

La course de dinosaures

Contenu :

- 1 roue
- 16 cartes dinosaure double face
- 12 cartes médaille (4 d'or, 4 d'argent et 4 de bronze)
- 1 plateau piste de course à assembler
- 4 personnages dinosaure
- 4 supports de personnage
- 1 podium des vainqueurs

Préparation du jeu

- Assemblez le plateau piste de course et placez-le au centre de la table.
- Placez le podium au centre du plateau piste de course.
- Insérez les personnages dinosaure dans les supports de personnage correspondants. Chaque joueur choisit un support de personnage dinosaure et le place sur la flèche de la couleur correspondante sur la piste de course.
- Mélangez les cartes rondes et étalez-les sur la table.
- Placez la roue sur la table à la portée de tous les joueurs.
- Placez les cartes médaille sur le côté.

But du jeu

Faire la course autour de la piste et être le premier à franchir la ligne d'arrivée.

Le jeu

- Le joueur le plus jeune commence par tourner la roue.
- Tous les joueurs regardent la roue pour voir vers quel dinosaure est dirigée la flèche de leur couleur.
Tous les joueurs ramassent ensuite sur la table les cartes dinosaure correspondantes en les comptant, puis ils déplacent leur personnage dinosaure de ce nombre de cases sur le plateau piste de course.
- Tous les joueurs replacent ensuite les cartes dinosaure sur la table en les retournant.
- C'est ensuite au joueur suivant de tourner la roue et le jeu continue de cette façon.
- S'il n'y a pas de cartes sur la table correspondant au sport indiqué par une flèche de couleur sur la roue, alors ce joueur ne peut pas se déplacer lors de ce tour.

Le gagnant

Le gagnant est le premier joueur à franchir la ligne d'arrivée. Ce joueur peut placer son personnage sur le podium des vainqueurs et gagne ainsi l'une des médailles d'or. Les autres joueurs continuent à jouer pour voir qui terminera deuxième et troisième en plaçant son dinosaure sur la marche correspondante du podium. Ils prendront alors respectivement une médaille d'argent et une médaille de bronze.

Si deux joueurs ou plus franchissent la ligne d'arrivée au cours du même tour, le gagnant est celui qui va le plus loin au-delà de la ligne. Si les joueurs sont toujours ex aequo, ils terminent à égalité et prennent chacun une médaille d'or, d'argent ou de bronze (selon leur position).

Remarque :

Les joueurs peuvent conserver leurs médailles et jouer jusqu'à trois parties supplémentaires pour déterminer le gagnant suivant. À la fin des parties successives, le joueur ayant le plus de médailles d'or est le grand gagnant. En cas d'égalité, le joueur ayant le plus de médailles d'or **et** d'argent gagne.

Pour les plus petits :

Pour simplifier le jeu pour les plus petits, les cartes dinosaure ne sont pas retournées avant d'être replacées sur la table. Pour chaque dinosaure, le nombre total de cartes visibles reste par conséquent le même tout au long du jeu.

Pour simplifier encore plus le jeu, les cartes dinosaure peuvent être regroupées par sport sur la table, pour qu'il soit plus facile de les compter.

