



Humpty Dumpty Game

Contents:

1 3-D spinner, 6 jiggled Humpty Dumpties, 1 colour spot dice, 1 dice cup

Object

To be the first to put your Humpty Dumpty together again with a hat, two arms and two legs.

To play

- Each player chooses a coloured Humpty Dumpty body, which they place on the table in front of them. The unused Humpty Dumpty body pieces are then discarded.
- The Humpty Dumpty parts (hats, arms and legs) that match the colour of the bodies used by the players are spread out face upwards on the table. The remaining parts are discarded and not used during play.
- The youngest player starts by spinning the spinner and looks to see which part of Humpty Dumpty the arrow at the top of the wall is pointing to. They then pick up a matching part that is the same colour as their Humpty Dumpty's body from the table. N.B. If the arrow points to an arm, the player may pick up either arm. Likewise, if the arrow points to a leg, the player may take either leg.
- Play then passes to the next player.
- If a player spins a hat, arm or leg when they have already collected all of that piece (i.e. 1 hat, 2 arms or 2 legs), they must roll the colour spot dice to decide which player must lose a piece. If the colour shown on the dice is the same as their Humpty Dumpty, they must choose a piece to return to the centre of the table, face upwards. If the colour matches another player's Humpty Dumpty, that player must choose a piece to return to the table. If the dice shows a colour that is not in play, or the colour of a player's Humpty Dumpty which has no pieces attached, play continues without a piece being removed.
- Play continues until a player completes their Humpty Dumpty with 1 hat, 2 arms and 2 legs.

The winner

The winner is the first player to put their Humpty Dumpty together by adding 1 hat, 2 arms and 2 legs of the matching colour.

For younger players

For younger players, the dice can be omitted so that players' pieces are not removed during play.



© 2004 Orchard Toys, Formlend Ltd
Wymondham, Norfolk, NR18 9SB, England
www.orchardtoys.com
Ref: BG28 Made in England
Please retain this information for future reference

Not suitable for children under 36 months due to small parts



Humpty Dumpty

Contiene:

1 ruota tridimensionale, 6 Humpty Dumpty (di 6 pezzi l'uno),
1 dado a facce colorate, 1 bicchiere per il dado

Obiettivo

Essere il primo a ricostruire Humpty Dumpty con il cappello, le braccia e le gambe.

Come si gioca

- Ogni giocatore sceglie un corpo colorato di Humpty Dumpty e lo pone sul tavolo, davanti a sé. I pezzi del corpo di Humpty Dumpty inutilizzati vanno riposti.
- Le parti di Humpty Dumpty (cappelli, braccia e gambe) che corrispondono ai colori dei corpi usati dai giocatori vengono sparse a faccia in su sul tavolo. Le parti rimanenti vanno invece riposte.
- Il giocatore più giovane fa girare la ruota e vede quale parte di Humpty Dumpty viene indicata dalla freccia. Poi prende dal tavolo la parte che ha lo stesso colore del suo corpo di Humpty Dumpty. N.B. Se la freccia indica un braccio, un giocatore può scegliere indifferentemente il destro o il sinistro. Altrettanto vale per le gambe.
- Ora è il turno del giocatore successivo.
- Se la freccia indica un cappello, un braccio o una gamba e il giocatore di turno ha già collezionato quei pezzi (e cioè 1 cappello, 2 braccia o 2 gambe), allora lancia il dado con le facce colorate per stabilire quale giocatore debba perdere un pezzo. Se la faccia del dado è dello stesso colore del suo Humpty Dumpty, deve scegliere un pezzo da rimettere al centro del tavolo, a faccia in su. Se il colore corrisponde all'Humpty Dumpty di un altro giocatore, sarà quest'ultimo a dover restituire un pezzo. Se il dado mostra un colore che non è in gioco, o il colore dell'Humpty Dumpty di un giocatore che non ha parti attaccate, il gioco prosegue senza la rimozione di alcun pezzo.
- Il gioco continua fino a che un giocatore completa il proprio Humpty Dumpty con 1 cappello, 2 braccia e 2 gambe.

Il vincitore

Vince il primo giocatore che ricostruisce il suo Humpty Dumpty con un 1 cappello, 2 braccia e 2 gambe dello stesso colore.

Per giocatori più piccoli

I più piccoli possono giocare senza dado e non rimuovere i pezzi durante il gioco.



El Juego de Humpty Dumpty

Contenido:

1 ruleta en 3D, 6 Humpty Dumpties desmontados, 1 dado de puntos de colores, 1 cubilete

Objetivo

El objetivo del juego consiste en ser el primer jugador en volver a montar el Humpty Dumpty con un sombrero, dos brazos y dos piernas.

Para jugar

- Cada jugador elige el cuerpo coloreado de un Humpty Dumpty, que colocará en la mesa enfrente de él. A continuación, se descartan las partes del cuerpo del Humpty Dumpty que no vayan a utilizar.
- Las partes del Humpty Dumpty (sombreros, brazos y piernas) que coinciden con el color de los cuerpos que han elegido los jugadores se distribuyen boca arriba en la mesa. El resto, se descartan y no se utilizan durante el juego.
- El jugador más joven hace girar la ruleta y busca a qué parte del Humpty Dumpty apunta la flecha de la parte superior. A continuación, debe coger de la mesa la parte correspondiente que sea del mismo color que el cuerpo de su Humpty Dumpty. Nota: si la flecha señala un brazo, el jugador puede coger cualquiera de los dos brazos. Del mismo modo, si la flecha indica una pierna, el jugador puede escoger cualquier pierna.
- El siguiente jugador continúa con el juego.
- Si cuando el jugador hace girar la ruleta, la flecha señala una de la parte que ya tiene (por ejemplo, un sombrero, dos brazos o dos piernas), debe tirar el dado de puntos de colores para decidir qué jugador debe perder esa parte. Si el color que aparece en el dado es el de su Humpty Dumpty, debe elegir una de las partes de su cuerpo para volver a colocarla en el centro de la mesa, boca arriba. Si el color coincide con el Humpty Dumpty de otro jugador, dicho jugador debe elegir una parte para devolverla a la mesa. Si el dado muestra un color de uno de los cuerpos que no forma parte del juego, o bien el color de la marioneta de un jugador que no tenga partes añadidas, el juego continúa sin que se elimine ninguna parte.
- El juego continúa hasta que algún jugador monte el Humpty Dumpty con un sombrero, dos brazos y dos piernas.

Ganador

El ganador es el primer jugador que vuelva a montar su Humpty Dumpty con un sombrero, dos brazos y dos piernas del color correspondiente.

Para jugadores más jóvenes

Para los jugadores más jóvenes, se puede prescindir del uso del dado, de manera que las partes de los jugadores no se eliminen durante el juego.



Humpty Dumpty-spel

Inhoud:

1 3-D draaibord, 6 Humpty Dumpty-puzzels, 1 kleurendobbelsteen, 1 bekertje

Doel van het spel

Wie het eerste zijn Humpty Dumpty met hoed, twee armen en twee benen in elkaar legt, wint.

Spelregels

- Elke speler kiest een gekleurd Humpty Dumpty-lijf en legt dit voor zich op tafel. De Humpty Dumpty-lijfjes die niet worden gebruikt, worden opzij gelegd.
- De onderdelen van Humpty Dumpty (hoeden, armen en benen) die dezelfde kleur hebben als de lijfjes die door de spelers worden gebruikt, worden met de afbeelding naar boven op de tafel gelegd. De andere deeltjes worden weggelegd en worden tijdens het spel niet gebruikt.
- De jongste speler begint door de pijl op het draaibord rond te draaien om te zien welk deel van Humpty Dumpty de pijl (boven aan de muur) aanwijst. De speler pakt dan dat deeltje in dezelfde kleur als het lijfje van Humpty Dumpty van de tafel. N.B. Als de pijl een arm aanwijst, mag de speler een van de twee armen pakken. Wijst de pijl een been aan, dan mag de speler een van de twee benen pakken.
- Dan is de volgende speler aan de beurt.
- Als een speler een hoed, arm of been draait als hij al deze deeltjes al heeft verzameld (bijv. 1 hoed, 2 armen of 2 benen), dan rolt hij met de kleurendobbelsteen om te bepalen welke speler een stukje verliest. Als de kleur op de dobbelsteen hetzelfde is als zijn Humpty Dumpty, moet de speler een stukje kiezen dat op de tafel moet worden teruggelegd, met de afbeelding naar boven. Als de kleur hetzelfde is als de Humpty Dumpty van een andere speler, dan moet die speler een stukje kiezen dat moet worden teruggelegd op tafel. Als de dobbelsteen een kleur aangeeft die niet meedoet in het spel of van een speler waarvan Humpty Dumpty nog geen stukjes heeft, gaat het spel verder zonder dat een stukje wordt weggelegd.
- Het spel gaat door totdat een speler zijn Humpty Dumpty helemaal af heeft met 1 hoed, 2 armen en 2 benen.

De winnaar

De winnaar is de eerste speler die zijn Humpty Dumpty helemaal in elkaar heeft gezet met 1 hoed, 2 armen en 2 benen in dezelfde kleur.

Voor jongere spelers

Voor jongere spelers kan de dobbelsteen worden weggelaten, zodat er tijdens het spel geen stukjes weggelegd hoeven te worden.



©2004 Orchard Toys, Formlend Ltd
Wymondham, Norfolk, NR18 9SB, Inghilterra
www.orchardtoys.com
Rif: BG28 Fabricato in Inghilterra
Conservare queste informazioni per consultazioni future

Non adatto a bambini al di sotto dei
36 mesi. Contiene piccole parti



©2004 Orchard Toys, Formlend Ltd
Wymondham, Norfolk, NR18 9SB, Inglaterra
www.orchardtoys.com
Ref: BG28 Fabricado en Inglaterra
Conserve esta información para utilizarla como
referencia en el futuro

No está indicado para niños menores de 36 meses,
ya que contiene piezas pequeñas



©2004 Orchard Toys, Formlend Ltd
Wymondham, Norfolk, NR18 9SB, Engeland
www.orchardtoys.com
Ref: BG28 Gemaakt in Engeland
Bewaar deze informatie ter referentie

Vanwege kleine onderdelen niet geschikt voor
kinderen jonger dan 3 jaar